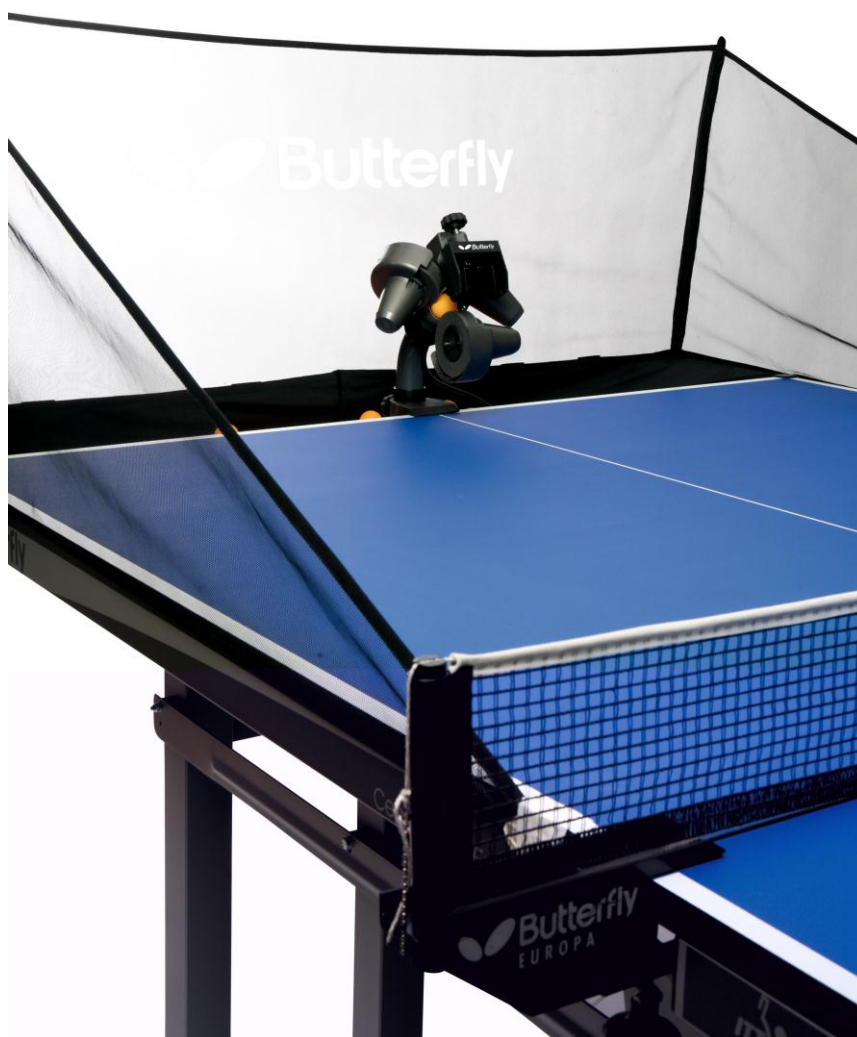


# Asztalitenisz-labda adogatógép

## AMICUS BASIC



Tervező: Lukács Csaba

Szabadalom száma: HU 200 947 B

### Kezelési utasítás

**Fontos:** Kérjük olvassa el részletesen a kezelési utasítást, mielőtt a gépet beindítja

**A vezérlő doboz (rövid ismertetés)** fejezet az **AMICUSBASIC**. adogatógép alap beállításait tartalmazza. A részletes utasítások az ezt követő Beállítások fejezetben találhatóak.

1. Összeszerelés		3.
2. Vezérlődoboz	(Rövid ismertetés)	5.
3. Kezelés	A gép beindítása Beállítások Pörgés és sebesség A kilövőfej magassága Kilövési szög és hossz állítás Labda helyezés Oldal pörgetés, tempó, Távszabályozás, kikapcsolás	6. 6-8. 6. 6. 7. 7. 8. 9.
4. Beállítás és karbantartás		9-11.
5. Hibakezelés		11.
6. Alkatrész lista		12.
7. Műszaki adatok		12.

### **Az AMICUSBASIC asztalitenisz-labda adogatógép**

**A kezdőktől a profiig, a védő játékosoktól a támadóig, optimális edzőgép minden stílusú és szintű játékos számára.**

- Világújdonság a 3 kilövő korongos fej
- A kilövő korongok szívós, tartós habanyagból készülnek, amelyek speciális kopásgátló bevonattal is rendelkeznek
- Könnyű, kompakt, robosztus, célirányos mechanika, ráépített nagy labdagyűjtő hálóval.
- Véletlen-szerű labdahelyezés funkció
- A helyezett labdák hosszának szabályozása (a kilőtt labdák hossza azonos, függetlenül attól, hogy az asztal közepére, vagy sarkára lövi a gép)
- Minden funkció a vezérlődobozról állítható a játékos téréfeleről.
- Állítható kilövési magasság

Ön a Butterfly **AMICUSBASIC** adogatógépének a tulajdonosa, amelyet Lukács Csaba tervezett. **A gépre 2 év teljes garanciát, és 5 év javítás és alkatrészellátást garantál a gyártó!**

#### **Fontos:**

- Kérjük olvassa el részletesen a kezelési utasítást, mielőtt a gépet beindítja!!
- Az adogatógép csak 100-230 V-os hálózatra csatlakoztatható.
- A labdakilövő korongok nagy sebességgel forognak. Ezért azok megérintésétől óvakodjon, mert sérülést okozhatnak.
- Az **AMICUSBASIC** adogatógép csak zárt száraz helyiségben használható!

Ha ön megfogadja a fenti tanácsokat, akkor az " **AMICUSBASIC** " mindig nagyszerű edzőpartnere és "barátja" lesz (az amicus, latinul barátot jelent)

# KEZELÉSI UTASÍTÁS

## 1. A gép összeszerelése

Az alábbi fő darabokból állítható össze a gép:

- a) A labadagyűjő hálóval összeépített kilövő szerkezet
- b) 24V-os egyenáramú adapter (100-240V-os hálózatra)
- c) Vezérlő doboz
- d) Hosszabbító kábel
- e) Vezérlő doboz tartó lemez

Egyéb tartozékok: Imbusz (hatszög) kulcsok, kilövőkorong, kilövőkorong távolság beállító cső, tartalék gumigyűrű a hálóhoz, öntapadós tépőzárak a robot rögzítéséhez.

1. Hajtsa le a hálószerkezet tartóvasát az első ütközési pontig, Csatlakoztassa a kilövő fejből kijövő kábel csatlakozóját a géptest felső részén található aljzatba, majd hajtsa ki a két kampót, amelyek megtámasztják a gépet, amikor azt az asztal szélére felfüggeszti. (1. kép)



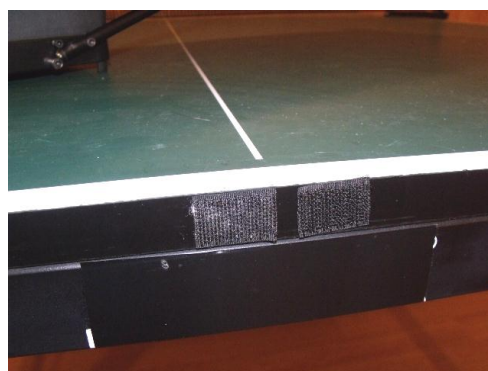
1. kép

2. Akassza fel a gépet az asztal végére, ahogy a képen látszik, és fordítsa a fejet az asztal irányába állványon található nagy kézi csavar használatával. (2. kép)

az  
(2.



2. kép



2a. kép

**Megjegyzés:** A függesztő állvány asztal végével érintkező belső felületén tépőzár található. Javasoljuk, hogy a tépőzár öntapadós ellendarabját, amely az egyéb tartozékok között megtalálható, ragasszák fel az asztal végére, mert ezzel a gép sokkal biztosabban kapcsolódik az asztalhoz. Ez különösen gyermekedzéseken ajánlott, ahol a kicsik az asztal körül futkározhatnak. ( 2a. kép)

3. Hajtsa le a két hálótartó rudakat oly módon, hogy a gép mögé állva a hálótartó vas legfelső pontjait megfogva külön-külön, vagy egyszerre két oldalra lehúzza azokat. **(3. kép)** Ekkor a hálószerkezet hátsó, függőleges fele automatikusan felemelkedik. A hálótartó rudak végén található műanyag sarok elemeket illessze pontosan az asztal sarkaira, ahogy a 4. képen látszik.



3. kép



4. kép

**Megjegyzés:** A műanyag sarokelemek belső felületén tépőzár van. Ha az asztal sarkaira a tépőzárak párját felragasztja (ezek a mellékelt, kicsi tartozék zacskóban található), akkor a hálót stabilabban lehet illeszteni az asztalhoz.

4. Ezután húzza át a gyűjtőháló sarkára hurkolt gumigyűrűt a térfelet elválasztó háló és a tartóvasa között az **5. kép** szerint, és akassza rá a gumigyűrűt a hálóvas rögzítésére szolgáló csavarra alul. A háló oldalára varrt tépőzárát tapassza a műanyag sarkon lévő ellendarabjára. **(6. kép)**

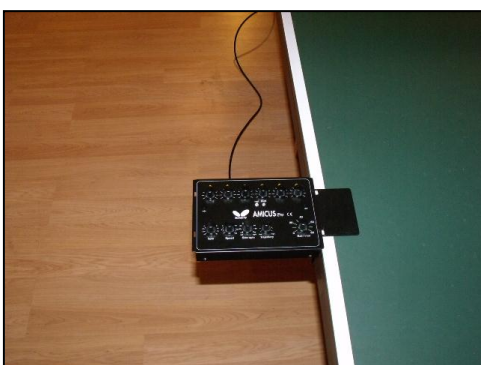


5. kép



6. kép

5. A hosszabbító kábelt húzza át az asztal ellenkező oldalára, és csatlakoztassa a vezérlődobozhoz. A vezérlődobozt pedig akassza rá az asztal oldalára helyezett tartó lemezre. **(7. kép)** A gép játékra készen felállítva a **8. képen** látható.

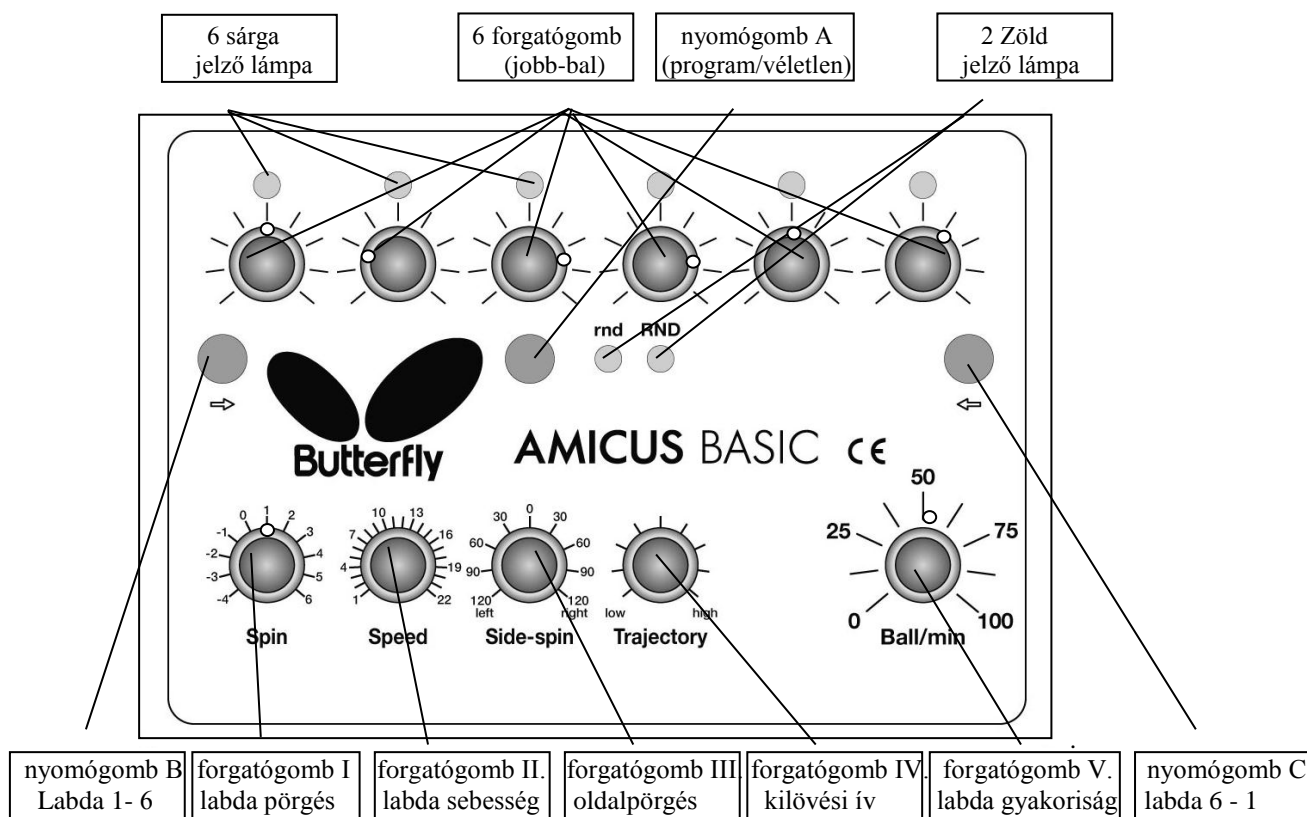


7. kép



8. kép

## 2. Vezérlő doboz (rövid ismertetés)



A felül található 1-6 forgatógombokkal lehetőség van az asztal szélessége mentén 6 különböző olyan helyet beállítani ahová szeretnénk, hogy helyezze a gép a labdákat. Például Labda 1 ⇒ középre, Labda 2 ⇒ balra, Labda 3 ⇒ jobbra, Labda 4 ⇒ jobbra ... Amit a rajzon látszik

- Nyomógomb A: Két típusú véletlen funkció ki és bekapcsolása
- Nyomógomb B: Helyezési pontok számának kiválasztása (felkapcsolása) 1-től 6-ig
- Nyomógomb C: Helyezési pontok számának vissza állítása (vissza kapcsolása) 6-tól 1-ig.
- Forgató gomb I: Labdapörgés szabályozás
- Forgató gomb II: Labda sebesség szabályozás
- Forgató gomb III: Labda oldalpörgésének szabályozása
- Forgató gomb IV: Labda kilövési ívének (szögének) szabályozása
- Forgató gomb V: Az adogatási gyakoriság szabályozása (0-80 labda/perc)

A 6 sárga jelző lámpa azt mutatja, hogy hány jobb-bal forgatógombot aktiváltunk, a kilövendő labdák helyezésének beállítására. Valamely jelzőlámpa villogása mindig az éppen kilövésre kerülő következő labdát jelzi előre.

Valamely zöld lámpa kigyújtása a véletlen labdahelyezés valamelyik véletlen labdahelyezési funkció bekapcsolását jelzi. (Lásd részletesen később)

### **3. Beállítások**

#### **A gép beindítása**

Töltsön a hálóba megfelelő mennyiségű labdát (50-60 db) tekerje 0-ra a Ball/min gombot mielőtt csatlakoztatja a hálózatba az adaptert. A hálózatra csatlakoztatás után a robot elkezd egy rövid, kb. 5 mp-es önbeállító folyamatot. Ezután a vezérlődoboz automatikusan rááll az alapbeállításra. Az első sárga lámpa villogni kezd, és a gép készen áll a játékra. Ha a Ball/min gyakoriság gombot feltekeri, megindulnak a kilövő motorok, és elkezdődik a labdák adogatása.

**Figyelem:** Ha egyáltalán nem volt még labda a gépben, akkor először feltölti magát, ami kb. 10 mp-ig tart, majd csak ezután lövi ki az első labdát.

Az AMICUSpro könnyebb beállításának érdekében a következő alapfogalmat lehet meghatározni

#### **Labdák beállítása**

A labdák beállításakor a labdák típusát és a labdák helyét állítjuk be amelyeket a következő tulajdonságok határoznak meg:

- |                             |   |                |
|-----------------------------|---|----------------|
| a. ) Pörgés (oldalpörgés)   | } | Labda típus    |
| b. ) Sebesség               |   |                |
| c. ) Ív (kilövés magassága) |   |                |
| d. ) Jobbra-balra helyezés  | } | Labda helyezés |

#### **Pörgés és sebesség beállítása**

**Pörgés** “spin” – forgatógomb I - (állítási tartomány -4 -től +6) amellyel a labdák előre hátra pörgését állíthatjuk be. A -4 állásban erős nyesést, a 0 állásban üres labdát, a +6 állásban nagyon erős pörgetést ad a gép.

**Sebesség** “speed” – forgatógomb II - (állítási tartomány 1-22) A labdák kilövési sebességének a beállítására szolgál. 1-es állás: nagyon lassú labda, 22-es állás nagyon gyors labda.

A pörgés és sebesség beállítása teljesen független az **AMICUSBASIC** -nél, amit a gépbe épített program tesz lehetővé. Ezért a “pörgés” forgatógombbal beállított labda pörgéshez választhatunk bármilyen labda sebességet a “sebesség” gombbal.

**Oldalpörgés** “side spin” – forgatógomb III- (jobb-bal pörgés) A labda oldalpörgését lehet vele beállítani.

#### **A kilövőfej magasság állítása**

A legtöbb adogatógépnél nem lehet állítani a kilövőfej magasságát, ellentétben az **AMICUSBASIC** -el, pedig a valóságban a játékosok a legkülönbözőbb magasságban ütnek meg a labdákat.

Az **AMICUSBASIC** -nál a következőképpen lehet állítani a kilövő fej magasságát:

A labdagyűjtő háló bátran, könnyen lehúzható a gép feje elől, lásd **(9. kép)**, ami a rugós hálótartó szerkezetnek köszönhető. A kilövő fejet tartó görbe cső fel-le csúsztatható az azt körülvevő vastagabb labdavezető csőben, miután az azon lévő műanyag nagyfejű csavart meg-lazítja. **(10. kép)**. A fej magasságát úgy állítsa be, hogy a vékonyabb belső csövön lévő ezüstsínű jelölések egyike közvetlenül a külső, vastagabb cső felső pereménél legyen, majd húzza meg a kézi csavart.



9. kép



10. kép

**Figyelem: Különösen fontos, hogy a belső csövön lévő ezüst jelet a külső cső pereméhez állítsuk, mert különben a gép bizonytalan ütemben löheti a labdákat.**

## **Kilövési szög**

**Megjegyzés:** Az adogatógépek többségén nem lehet a labdák kilövési szögét a vezérlődobozról állítani, csak közvetlenül a kilövő fejen, pedig a labdák pontos, gyors beállítását így lehet megoldani.

A labdák kilövési szögét a IV. forgatógombbal lehet állítani

- Az óramutató járásával megegyező irányba forgatva – a kilövési szög nő, magasabb lesz a labda
- Az óramutató járásával ellenkező irányba forgatva – a kilövési szög csökken, laposabb lesz a labda

## **Labdahelyezés**

### **1. Egy pontra történő labdahelyezés**

A gép a bekapcsolása utáni önbeállítás után automatikusan az “egy pontra történő labdahelyezés” alapállásába lép. Ekkor az első sárga lámpa villogni kezd, mikor is a lámpa alatti forgatógombbal a kilövésre kerülő labda jobbra/balra helyezése beállítható. Amerre forgatjuk a gombot arra helyezi a gép a labdát.

## **2. Több különböző pontra történő labdahelyezés program szerint**

A B "⇒" nyomógomb nyomogatásával legalább két sárga lámpát kell aktiválni. Minden egyes lámpa kigyújtásával az alatta lévő forgatógombot képessé tesszük arra, hogy az asztal szélessége mentén egy helyet kijelöljünk, ahová a gép löheti a labdákat. Az adogatás indítása után a gép sorban egymás után az aktivált forgatógombokon beállított helyekre lövi a labdákat, majd amikor az aktivált lámpasor végére ér, újból előlről kezdi a lejátszást. A kigyújtott lámpák közül mindig, azaz egy villog, amely az éppen következő labda helyét jelzi az alatta lévő forgatógombon. A C "⇐" gombbal elolthatjuk a lámpákat az első kivételével.

Például abban az esetben, ha mind a 6 lámpát bekapcsoljuk és az 5. oldalon lévő ábrának megfelelő állásban vannak a forgatógombok a gép a következő sorozatot lövi:

Első labdát az asztal közepére, a másodikat a bal oldalra, a harmadik és negyedik labdát a jobb oldalra, az ötödiket és hatodikat pedig az asztal közepére.

## **3. "rnd" véletlen szerű labda szórás a beállított helyek környékére**

Ekkor elegendő akár egy helyet is aktiválni. Be kell kapcsolni az A gombbal az első zöld lámpát "rnd". Ilyenkor lép a gép "kis véletlen" funkcióba, ahol a beállított helyek kb 20 cm sugarú környékére lövi véletlenszerűen a labdákat, ezzel utánozva az életszerű játékot.

## **4. "RND" Véletlenszerű labda helyezés funkció (A második "RND" lámpa világít)**

A B "⇒" nyomógomb nyomogatásával itt is legalább két sárga lámpát kell aktiválni. Csak ebben az esetben lehet az "A" gomb kétszeri megnyomásával kigyújtani a második, "RND" lámpát. Ha legalább két sárga lámpa nem ég, akkor nem lehet bekapcsolni a "RND" funkciót, mert egy helyre nem lehet véletlenszerűen helyezni.

Ugyanúgy, mint a 2. pontban, az adogatás indítása után a gép el kezdi löni a labdákat a beállított labdáknak megfelelő helyekre, de nem sorban egymás után, hanem azok közül véletlenszerűen választva.

A kigyújtott lámpák közül itt is az villog, amely helyre az éppen következő labdát lövi a gép. Ha a C "⇐" gomb nyomogatásával már csak egy lámpát hagyunk égve, a gép kilép az "RND" funkcióból.

***Megjegyzés: A gép automatikusan úgy változtatja a kilőtt labdák hosszát, hogy azok az asztal közepére vagy szélre löve is azonos hosszúságúak legyenek. Ez a beépített programnak és az egyedi helyező szerkezetnek köszönhető.***

## **Oldalpörgetés**

A "III." forgatógombbal, lehet állítani a két felső kilövőkorong forgási sebességének arányát, amely a labda oldalpörgetését határozza meg. Az állítás értelemszerűen történik.

***INFO: Az AMICUS gépek speciális helyező szerkezete jobb-bal helyezés estén egy enyhe jobb-bal pörgést visz bele a labdába, amelyet ez a három korongos kilövőszerkezet a beépített program segítségével képes ellensúlyozni.***



## Kilövési gyakoriság (Labda/perc)

Az "V.", forgatógombbal a labdák kilövési gyakoriságát folytonosan lehet állítani 0-100 labda/perc tartományban.

Ha a "Ball/min" gombot "0" helyzetbe állítjuk, akkor a kilövő motorok is leállnak.

**Figyelem: Ebben az esetben úgy látszik, mintha a gép ki lenne kapcsolva, mert az összes motor áll, és a gép csendben van, de az elektronika és a helyező motorok továbbra is áram alatt vannak, amit azért a vezérlődobozon éppen világító lámpák jeleznek.**

***A gép végleges kikapcsolásához az adapter hálózati csatlakozóját húzza ki a konnektorból!***

## AMICUSBASIC kikapcsolása illetve üzemben kívül helyezése

1. Húzza ki az adapter csatlakozóját a hálózatból, ha elhagyja az edző termet. Ne hagyja a robotot bekapcsolt állapotban felügyelet nélkül.
2. Ha a robotot ideiglenesen le kívánja szerelni az asztról, akkor tegye bele az adaptert, a hosszabbító kábelt és a vezérlő dobozt annak tartójával együtt a labdagyűjtő részbe, hajtsa középső állásba a hálótartó vasat, és akassza le az asztról. Így teheti egyszerűen, gyorsan félre a gépet a következő használatig.

## Szállítás

Ha a robotot más helyre kívánja szállítani, akkor a hálót először hajtsa fel a hálótartó vas második ütközési helyzetébe! Fordítsa a függesztő kampókat, és a fejet a gép belseje felé, és ezután hajtsa teljesen felső helyzetbe a hálótartó vasakat! Ebben az állapotban szállítsa a gépet Ne felejtkezzen meg az adatterről, hosszabbító kábelről és a vezérlő dobozról.

Opcióként kapható egy a gép szállítására gyártott nagyméretű válltáska, amelyet akár hátizsákként is lehet használni.

## 4. Beállítás és karbantartás

**Fontos: Mielőtt nekiáll a karbantartásnak, vagy a beállításnak, mindig áramtalanítsa a gépet!**

**A géppel való edzés elkezdése előtt bizonyosodjon meg arról, hogy a labdagyűjtő hálóba nem került-e valamilyen oda nem való kicsi tárgy (például széttörött labda, gyufaszál, szög, levél stb.). ezeket távolítsa el, mert labdaelakadást okozhat, és játék helyett szereléssel kell foglalkoznia!**

A labdakilövő korongok nagyon hosszú élettartamúak, legalább 500 üzemórát bírnak.. Mindennek ellenére intenzív használat esetén előbb-utóbb megkopnak. A túlkopásnak az első jele az, ha nagy sebességnél a kilőtt labdák hossza bizonytalanná válik. Ez abból fakad, hogy a kilövőkorongok már nem tudják megragadni a labdákat eléggé erőteljesen. Ekkor szükségessé válik a korongok távolságának újra beállítása.

Dugja be a műanyag beállító csövet a kilövő korongok közé a **11. kép**-en látható helyzetben úgy, hogy a csövön lévő megvezető bordák a korongok között haladva a kilövő csőbe illeszkedjenek be.

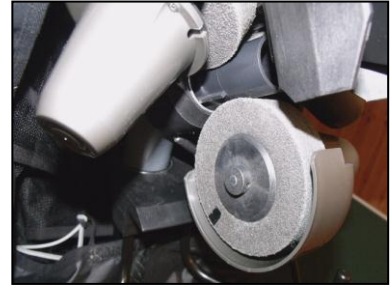
Lazítsa meg a tartozékok között található nagyobbik imbusz kulccsal a motorok burkolata mellett található csavart (**12. kép**) és fordítsa a beállító cső felé a motort (a motorburkolatnál fogva) úgy, hogy a rajta lévő kilövő korong éppen érintse azt. (**13. kép**) majd óvatosan



11. kép



12. kép



13. kép

**Megjegyzés:** Az ideális távolság 35-36 mm. Ennyi a beállító cső átmérője. A kilövő szerkezet 37-38 mm távolságig még megfelelően működik.

- Ha a korongok annyira elkoptak, hogy a megfelelő távolságot már nem lehet beállítani, akkor a ki kell cserélni azokat. Ekkor lazítsa ki a korongok rögzítésére szolgáló kicsi hernyócsavarokat a tartozékok között található kisebbik imbusz kulccsal (14. kép). Ezután a két felső motor mellett hajtsa ki teljesen a nagyobb beállító csavarokat (az alsó motornál elég csak meglazítani) (15. kép), aztán teljesen hajtsa fel a felső motorokat a burkolatnál fogva. (16. kép). Addig hajtsa felfelé, hogy szabaddá váljon az út a korongok motortengelyről való lehúzásához.



14. kép



15. kép



16. kép

Húzza le a korongokat a motorok tengelyeiről. (17.a,b kép) A szivacs korongokról távolítsa el a műanyag, szorító tárcsákat (ezeket három csavar tartja össze), és cserélje újakra a kopott szivacskorongokat. A tárcsákat szerelje össze a három csavarral.



17a. kép



17b. kép

Az új kilövőkorongokat húzza vissza a motortengelyekre úgy, hogy a tengelyek vége kb. 0,5 mm-re lógjon ki a műanyag tárcsából (ha szintben van az sem baj). (16. kép) Ezután óvatosan húzza meg a kicsi hernyó csavarokat. Majd állítsa be a korongok helyes távolságát a fejezet első felében leírtak szerint.

Ha elakadnak a labdák a gép belsejében „valamilyen szemét” (törött labdadarab, vakolatdarab stb.) miatt, a gép automatikusan megpróbálja magát kiszabadítani úgy, hogy max. 7-8 alkalommal oda-vissza megforgatja az adagoló szerkezetet. Ha az elakadást ezzel nem tudja elhárítani, akkor leáll a gép összes motorja, és a vezérlődobozon a 6 sárga lámpa egyszerre el kezd villogni. Ezzel jelzi, hogy önnek nincs más választása, hogy saját kezűleg szüntesse meg az elakadás okát. Ilyenkor az első lépés az, hogy áramtalanítsa a gépet, majd a fejet tartó csövet teljesen húzza ki az állvány csövéből. A gép testét a **18. képen** látható módon billentse hátra, és az alul található nyíláson keresztül nyúlva piszkálja ki pl. egy pálcával, csavarhúzóval vagy tollal az odaszorult labdákat, szemetet.



18. kép

A gép nem igényel különösebb karbantartást. A gép fejét és műanyag testét időnként tanácsos egy puha ecsettel por mentesíteni. Tapadós szennyeződést pedig majdnem szárazra csavart nedves ronggyal végezze!

## 5. Hibaelhárítás

Hibajelenség	Hibajavítás
A robot nem indul a felszerelés után.	Ellenőrizze a hosszabbító kábel csatlakozóinak biztos érintkezését a gép testen ill. a vezérlődobozon.
	Ha a hálózatba csatlakoztatott adapter zöld ellenőrzőfénye nem világít, akkor az adapter hibás, és ki kell cserélni.
	Ha az V. számú forgatógomb (Ball/min) „0” helyzetben van, akkor magasabb állásba kell forgatni!
A kilőtt labdák hosszának szórása	Ellenőrizze a kilövő korongok távolságát, korongkopás (10. oldal)
A robot néha gyors egymásutánban két labdát lő ki, majd ezután ki-kihagy egy adogatást.	A kilövő fej csövén lévő ezüstsínű jel nem pontosan az állványcső felső pereméhez van állítva. Állítsa valamelyik jelet a cső pereméhez! (7. oldal)
Labda elakadás, a sárga lámpák villognak a vezérlődobozon	Távolítsa el a szemetet vagy a törött labdát a géptestből (lásd 11. oldal)
Az (RND) véletlen helyezés funkciót – a zöld lámpát - nem lehet bekapcsolni a vezérlődobozon	Legalább két labdahelyezést beállító forgatógombot aktiválni kell – legalább két sárga lámpát be kell kapcsolni (lásd 8. oldal)
Egy labda beszorul a kilövőkorongok közé. A vezérlődobozon a sárga lámpák villognak.	Az adaptert húzza ki a hálózatból, távolítsa el a labdát a korongok közül, forgassa „0” állásba a Ball/min forgatógombot, és indítsa újra a gépet, majd a játékot!

**Figyelem:** Ha nem tudja a hibát a fenti lista segítségével elhárítani, akkor szakember véleményét kell kérnie! Kérem ebben az esetben, vegye fel a kapcsolatot a gyártóval! (lásd 16. oldal). Mindig jelezze a problémát, ha a hálózati kábel megsérült. Azt azonnal ki kell cserélni, mert életveszélyes lehet.

## **6. A cserealkatrészek listája és kódja**

### **Cserealkatrészek**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> mobil-100 Géptest hálóval       | <input type="checkbox"/> mobil-107 Adagoló motor               |
| <input type="checkbox"/> mobil -101 Robot fej            | <input type="checkbox"/> mobil-108 Helyező motor               |
| <input type="checkbox"/> basic-102 Vezérlődoboz          | <input type="checkbox"/> mobil-109 Kilövési ívállító motor     |
| <input type="checkbox"/> mobil -103 Vezérlődoboz akasztó | <input type="checkbox"/> mobil-110 Kilövőkorong (szivacs)      |
| <input type="checkbox"/> basic-104 DC adapter            | <input type="checkbox"/> mobil-111 Kilövőkorong szorító tárcsa |
| <input type="checkbox"/> mobil -105 Hosszabító kábel     | <input type="checkbox"/> mobil-112 Labda helyező elem          |
| <input type="checkbox"/> mobil -106 Kilövő motor         | <input type="checkbox"/> mobil-113 Kilövő motor burkolat       |

További alkatrészek igény szerint!

## **7. Technikai adatok**

Hálózati feszültség: 100-230 V, 50-60 Hz váltófeszültség, felvett teljesítmény kb. 40 W

Az adogatógép 0 - 40 °C. –os környezeti hőmérsékleten használható.

Tömeg: 6 kg (hálóval)

Befoglaló méretei (hálóval): Magasság 0,75 m; Szélesség 0.28 m; mélység 0.25 m

A hálózati adapter a következő minősítésekkel, és vizsgálati eredményekkel rendelkezik

**Alacsony feszültségű direktiva 73/23/EEC**

**EEC directiva 93/68/EEC**

**Regisztrációs szám.: AN 50091861 0001**

**Bironylat száma.: 17004848 001**

**Amelyeket az NTEK-2010NT1115351E és NTEK-2010NT1115353SS számú mérési jegyzőkönyvek alapján állítottak ki**

Az **AMICUS BASIC** teljesíti a **CE minősítés** előírásait.

Gyártó: LCS kft. 2100 Gödöllő, Ibolya u. 50., e-mail: [lcs\\_sport@upcmail.hu](mailto:lcs_sport@upcmail.hu) , Web: lcs-sport.hu

Telefon: 06 20 9459 229 (Lukács Csaba)

## **8. A gép továbbfejlesztése**

A gép tovább fejlesztése két lépcsőben lehetséges úgy, hogy a gép állványához külön – külön megvásárolható:

1. A „**BASIC**” vezérlő doboz helyett vagy az „**ADVANCE**” vezérlő doboz,

2. vagy a „**PROFESSIONAL**” vezérlő doboz + az ehhez szükséges nagyteljesítményű hálózati adapter.

Bővebb információ a gyártótól!!!